

PROGRAM DE FORMARE AVIZAT

**GAMIFICAREA ÎN
EDUCAȚIE – STRATEGII DE
PREDARE-ÎNVĂȚARE ȘI
MOTIVARE A ALEVILOR**

PROGRAM DE FORMARE AVIZAT: 24 ORE
PUBLIC-ȚINTĂ: CADRELE DIDACTICE DIN
ÎNVĂȚĂMÂNTUL PREUNIVERSITAR TAXA CURS:
170LEI

Pornind de la definiția lui Deterding, Dixon, Khaled și Nacke din 2014, conform căreia „gamificarea reprezintă folosirea elementelor de game design în contexte non-ludice”, considerăm că un astfel de context este și educația și că elemente de gamificare pot fi folosite cu succes pentru a motiva elevii în procesul de învățare, cu atât mai mult cu cât expunerea copiilor la tehnologie se face de la vârste din ce în ce mai fragede.

Ludificarea poate duce la o apropiere a cadrului didactic față de practicile informale ale elevilor, aceștia simțindu-se astfel mai implicați în procesul de învățare prin dobândirea unei calități suplimentare, aceea de jucător.

**Coordonatorul programului:
Prof. metodist BRATU MANUELA**